

Abilità

7	
	1
	0
	2
	P
8	
9	
10	
11	
12	

Cammino

7	
8	
9	
10	
11	
12	

: Costo Energia : Distanza Quadretti : Durata Turni (I=Istantaneo) : Effetto (O=Offensivo, F=Funesto, P=Portentoso)